

Aplikasi Pembelajaran Dasar Fotografi Berbasis Multimedia

DONNY INDRA PURNAMA JATI

*Program Studi Sistem Informasi - S1, Fakultas Ilmu Komputer,
Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : fortune_inlies@yahoo.com

ABSTRAK

Fotografi saat ini seakan menjadi pengetahuan dan tren terbaru bagi semua kalangan masyarakat. Pada umumnya masyarakat hanya belajar secara otodidak, yaitu dengan langsung mempraktekan fotografi tanpa disertai dengan mempelajari tentang teori dasar fotografi. Menilik fenomena masyarakat ini, diperlukan adanya suatu kegiatan pembelajaran dalam mempelajari bidang ini, agar masyarakat dapat mengerti dan memahami fotografi lebih baik lagi. Oleh karena itu dalam kesempatan ini penulis ingin merancang suatu aplikasi pembelajaran dasar fotografi menggunakan Adobe Flash berbasis multimedia. Metode yang akan digunakan dalam pengembangan aplikasi adalah dengan siklus hidup sistem waterfall approach. Metode pengumpulan data berupa angket dan tes. Populasi penelitian ini adalah seluruh anggota Komunitas GS Photography dan pengambilan sampel dilakukan dengan teknik cluster random sampling. Dengan menggunakan aplikasi pembelajaran dasar fotografi berbasis multimedia, disertai dengan media interaktif berupa gambar dan animasi, dapat membantu masyarakat penggemar fotografi agar lebih mudah memahami dan tertarik untuk mempelajari dasar fotografi.

Kata Kunci : pembelajaran fotografi, teori dasar, aplikasi, multimedia

Basic Photography Learning Application Based-on Multimedia

DONNY INDRA PURNAMA JATI

*Program Studi Sistem Informasi - S1, Fakultas Ilmu Komputer,
Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : fortune_inlies@yahoo.com

ABSTRACT

Photography is now seeming to be knowledge and the latest trends for all the community. In general, people just taught himself, by direct photographic practice without theory is accompanied by learning about basic photography. Given these phenomena and, needed a learning activity in studying this field, so that people can see and understand photography better. Therefore, in this moment I wish to design a basic photography learning application using Adobe Flash-based on multimedia. Methods to be used in application development is the waterfall system life cycle approach. Data collection methods such as questionnaires and tests. The study population was all GS Community members Photography and sampling was done by using cluster random sampling. By using an application-based multimedia learning basic photography, accompanied by interactive media such as images and animation, photography enthusiasts can help people to be more easily understood and are keen to learn the basics of photography.

Keyword : photography learning , basic theory, applications, multimedia